

Vibe Coding: KI-gestützt Software entwickeln

von Stefan Baumgartner

Das Spiel fly.pieter.com wurde fast vollständig mit KI erstellt und erzielte innerhalb weniger Wochen sechsstellige Umsätze. Es steht exemplarisch für das Potenzial des sogenannten Vibe Coding: ein spielerisch-experimenteller Ansatz, der den Zugang zur Softwareentwicklung radikal vereinfacht – und neue Herausforderungen mit sich bringt.

Verwendete Tools im Workshop:

- ☞ -VSCode <https://code.visualstudio.com/>
- ☞ -Cline (VS-Code-Plugin) <https://cline.bot/>
- ☞ -Google AI Studio (die KI im Hintergrund - Zugriff über API)
<https://aistudio.google.com/apikey>

Chancen:

- 💻 -Intuitiver Zugang für Softwareentwicklung
- 💻 -Förderung von Kreativität
- 💻 -Beschleunigung der Entwicklung
- 💻 -uvm.
- 💻 Risiken:
- 💻 -Abhängigkeit von der KI
- 💻 -Mangelndes fundamentales Verständnis
- 💻 -Eingeschränkte Problemlösungsfähigkeiten
- 💻 -Fehlende Fähigkeit zur Fehlerbehebung und Optimierung
- 💻 -uvm.